



# Evaluierung Torhüter im Nachwuchsbereich

Club: EHC Klostersee

Saison: 2023/2024

Trainer:

Pos	JG	Name	Vorname	L/R	Auge Puck	TW Lauf	Pos. Spiel	Fang Sicherh.	Nach abwehr	Pfosten Deckg.
T	2004	Arendas	Daniel	R	2,5	2,5	3	2	2	3
T	2005	Schnabl	Tobias	L	1	2	2	1	1	2
T	2006	Siebert	Miriam	L	3	4	3	3	3	4
T	2008	Hecker	Moritz	L	2	3	2	2	1,5	3
T	2010	Herzlieb	Moritz	L	2	2	2	2,5	2	2
T	2011	Pham Tich	Ian	L	2	2,5	2	3	3	2
T	2011	Groß	Magdalena	L	3	2,5	2	2	3	2

## Erläuterung :

Auge/Puck	Der TW ist in der Lage <b>jederzeit</b> während des Spiels, den Puck im Auge zu behalten, die Spielzeit 5 Punkte	3 Punkte <b>die meiste Zeit</b>
TW Lauf	Der TW kann alle Basis Laufwege <b>jederzeit in hohem Tempo, präzise, stabil und kompakt, sowie</b> 5 Punkte	3 Punkte <b>präzise, stabil und kompakt</b>
Positionsspiel	Der TW steht <b>generell</b> im richtigen Winkel zum Puck und nimmt die richtige Tiefenanpassung vor 5 Punkte	3 Punkte <b>meist</b>
Fangsicherheit	Der TW fängt <b>praktisch alle Schüsse</b> sicher oder wehrt sie so ab, dass sich für den Angreifer keine 5 Punkte	3 Punkte <b>die meisten Schüsse</b>
Nachabwehr	Der TW führt <b>ohne Verzögerung</b> auf <b>jeden</b> von ihm abprallenden Puck die richtige Reaktion aus 5 Punkte	3 Punkte <b>meist</b>
Pfostendeckung	Der TW kann, <b>entsprechend der Spielsituation, schnell, kompakt und stabil die Lücke zum Pfosten</b> 5 Punkte	3 Punkte <b>kompakt und stabil die Lücke zum Pfosten kontrollieren</b>
Puckführung	Der TW unterbindet jeden Pass durch seinen Torraum, kann auch hart eingeschossene Pucks sicher 5 Punkte	3 Punkte <b>alle Anforderungen sind vorhanden, können alle</b>



## Sebastian Becker

Puck führung	Punkte	Ø	Bemerkung
3	18	2,57	
2	11	1,57	
4	24	3,43	
3	16,5	2,36	
2	14,5	2,07	
3	17,5	2,50	
2	16,5	2,36	

bersicht zu wahren, sowie das Spiel zu lesen

**wie der Spielsituation entsprechend** ausführen

vor

ine Nachschussmöglichkeiten ergeben können

is(Stock, Fanghand, Körperposition/Winkel)

**ersten komplett schließen und wieder auflösen**

**komplett schließen**

icher stoppen, sowie jederzeit

hoch in die Rundung schießen.

**er noch nicht konstant umgesetzt werden**